



Ecole : ECCG Martigny - Classe : Classe 1 PPI

Professeur responsable : Cristina Gatti

Détraz Samuel	detraz.samuel@eccgmartigny.ch	079 799 44 08
---------------	--	---------------

Nom du projet : **120% Valaisan - Walliser**
Descriptif :

Êtes-vous vraiment 120% Valaisan ?

Communication :

Le projet 120% Valaisan – Walliser consiste à créer un **jeu de société sur la culture valaisanne en français et en allemand**. Nous avons tout mis en œuvre pour faire passer des bons moments entre amis ou entre famille. Le jeu contient 4 catégories de questions : Histoire & Géographie, Sport et Montagne, Tourisme & Patrimoine et Fourre-tout Valaisan avec des questions en argot et en dialecte !

Techniquement, notre produit est composé d'une boîte avec logo, d'un très grand plateau 150cm x100cm (voir page suivante), de 120 cartes avec les questions en français & allemand, des pions, des dés et du règlement.

Offre

Notre produit est très original car c'est le **premier jeu de ce genre qui concerne entièrement le Valais et sa culture ; un parcours didactique et ludique en Valais** en tenant compte des deux régions linguistiques, avec des questions choisies et adaptées selon les régions.

Marché

Après une étude de marché effectuée dans la ville de Martigny, nous avons décidé de cibler :

- les familles / les personnes de 12 ans et +, qui souhaitent s'amuser en famille ou entre amis afin de passer des moments inoubliables.
- les organismes tels que les écoles primaires, les CO, les médiathèques, les offices du tourisme

Ce jeu n'est pas réservé qu'aux Valaisans, les personnes intéressées à apprendre la culture et les anecdotes du Valais sont les bienvenues aussi !

Dès que possible, le jeu sera proposé via une page Facebook, aux divers marchés dans la région de Martigny, ainsi que directement aux écoles et autres organismes.

Ce produit possède un grand avantage car il met en avant le canton et la fibre régionale. Le jeu ne possède pas de jeu similaire concurrent, par contre il est évident que tous les jeux de société et les jeux « digitaux » sont des concurrents directs de nos jours.

Notre première production est de 30 exemplaires pour commencer notre projet. Une augmentation de la production est prévue après cette première organisation et vente, ce qui nous permettra d'être plus rentable.

Aspects Financiers

Coûts pour une production de 30 jeux		Revenus prévisionnel	
	Montants		Montants
Graphiste	380.00 CHF	Ventes 25 boîtes - 45.- Vente à l'unité	1125 CHF
Bâches	249.60 CHF	- 5 boîtes offertes (marketing, promotion, publicité)	-
Cartons	57.90 CHF	Ventes diverses	740 CHF
Pions / Dés	41.10 CHF	TOTAL des revenus	1865 CHF
Sachets	11.40 CHF		
Logo / Auto-collant	31.00 CHF	Bénéfice (sur 30 boîtes produites)	694 CHF
Cartes 3600 cartes de jeux			
Impression via imprimeur en élab.	400.00 CHF	Après cette première production, chaque unité :	
Impression personnelle via laser		Coût unitaire : 30.- Vente unitaire : 45.-	
TOTAL des coûts	1171.00 CHF	Bénéfice unitaire : 15.- par boîte	

Viabilité de l'entreprise

Notre produit est durable, original, ludique et utile, autant pour les familles que les établissements scolaires. Il permettra aux enfants de connaître mieux leur canton et aux adultes de revoir un peu leur culture valaisanne et **peut-être aussi donner l'envie d'aller visiter le Valais !**

